



## 1. Wstęp

Świat role-play (RP) jest tak ogromny, jak pozwala na to wyobraźnia i kreatywność graczy dlatego żaden regulamin nie jest w stanie uregulować wszystkich jego aspektów.

Podstawową zasadą i celem odgrywania jest dobra zabawa, zarówno twoja, jak i innych graczy dlatego kieruj się nią za każdym razem podczas akcji RP.

## 2. Narracja

- **/me** - opisuje czynności wykonywane przez naszą postać np. **\*\* Zerka na zegarek \*\***
- **/do** - opisuje stan otoczenia np. **\*\* Na ścianie widać krew \*\***
- **/med** - opisuje stan zdrowia postaci np. **\*\* Ręka jest złamana na wysokości kości ramiennej \*\***
- **/try** - decyduje poprzez losowanie czy dana akcja się powiodła poprzez komunikat wyświetlany na komendzie **/do**: **\*\* Udane \*\*** lub **\*\* Nieudane \*\***

Przykład użycia **/try** jako komendy **/me**:

**\*\* Próbuje wrzucić piłkę do kosza na śmieci \*\***

Przykład użycia **/try** jako komendy **/do**:

**\*\* Znajduję zeszyt w plecaku? \*\***

**Nadużywanie oraz wykorzystywanie komendy /try na niekorzyść drugiego gracza przy akcjach, na które uprzednio nie wyraził zgody, hostylnych oraz w których gracz może coś stracić jest zakazane!**

Traktowane jako komenda **/do**:

- **/opis** - wyświetla napis, który utrzymuje się na postaci np. **\*\* Prawa ręka w gipsie \*\***
- **/opis2** - wyświetla napis, który utrzymuje się w bieżącym miejscu np. **\*\* Na ścianie widać niedokończone fioletowe graffiti o treści: Grove St 4 Li.. \*\***

Za pomocą komend opisujących stan **nie można kłamać**, a w przypadku komendy **/med** należy odgrywać obrażenia **adekwatne do sytuacji** w jakiej znalazła się postać!

## 3. Podstawowe Pojęcia

- **IC (In Character)** - Świat gry, w którym żyje наша postać.
- **OOO (Out Of Character)** - Świat, w którym żyjemy my; wszystko, co niezwiązane jest z rozgrywką.
- **MG (Metagaming)** - Jest to wykorzystywanie informacji zdobytych poza postacią (OOO) w świecie gry (IC).
- **PG (Power Gaming)** - Wymuszenie na kimś akcji RP bez możliwości reakcji.  
Przykład: **Ime \*\* Uderza policjanta tak mocno, że traci on przytomność \*\***
- **BW (Brutally Wounded)** - Stan, w który została wprowadzona postać w wyniku odniesionych obrażeń. Wywołanie go następuje, gdy pasek zdrowia spadnie do najniższej minimalnej wartości, uruchamiając przy tym licznik odliczający transport do szpitala.
- **RDM (Random Deathmatch)** - Atakowanie przypadkowych osób (graczy lub NPC), które prowadzi do ich BW.

- **VDM** (*Vehicle Deathmatch*) - Rozjeżdżanie przypadkowych osób (graczy lub NPC), które prowadzi do ich BW.
- **CK** (*Character Kill*) - Permanentne uśmiercenie postaci.
- **CN** (*Celebrity Name*) - Imię i nazwisko postaci na podstawie znanej osoby realnej lub fikcyjnej (np. Clint Eastwood, John Wick etc.)
- **CB** (*Cop Baiting*) - Bezcelowe prowokowanie policji (np. Oddawanie strzałów w celu skryptowego odwrócenia uwagi).
- **CL** (*Combat Log*) - Wyjście z gry podczas akcji RP (np. Szybkie "Alt + F4" w celu uniknięcia pościgu i ciągnących się za nim konsekwencji).
- **Fail RP** - Nielogiczne lub nieadekwatne do sytuacji odegranie akcji RP
- **Stream Sniping** - Oglądanie transmisji osoby, która gra na naszym serwerze i wykorzystywanie tych informacji w trakcie własnej rozgrywki.
- **Zasada Poszanowania Życia** - Zasada mówiąca o szacunku do życia postaci, a także nie narażaniu jej na sytuacje, które zagrażają jej życiu lub zdrowiu (np. Skakanie z budynku).  
[MG, PG, RDM, VDM, CN, CB, CL, FailRP, Stream Sniping i Nieposzanowanie Życia będą surowo \*\*KARANE!\*\*](#)

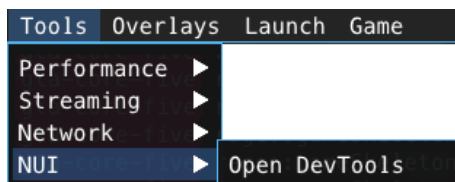
## 4. Oszustwa, multikonta

**Złamanie któregokolwiek z poniższych podpunktów skutkuje banem permanentnym bez możliwości odwołania!**

- a) Na serwerze **zabrania się** korzystania z programów oraz nakładek wspomagających m.in:
- macro,
  - oprogramowania oszukujące typu trainer, mod menu,
  - zewnętrzny celownik.
- b) Zabrania się **wykorzystywania błędów** m.in:
- wszelkie luki w grze/skryptach,
  - bugowanie ekwipunku/szafek/bagażników itp.
  - przenoszenie dóbr (przedmioty, pieniądze, pojazdy itp.) pomiędzy swoimi postaciami w jakikolwiek sposób.

**Każdy taki znaleziony błąd musi zostać zgłoszony do administracji!**

- c) Zabrania się **uruchamiania nui\_devtools** (narzędzia deweloperskie) wbudowanych w client FiveM.



- d) Zabrania się omijania wszelkiego typu blokad nałożonych przez administrację. **Próba czy zamiar obejścia blokady są traktowane jako jej omijanie.**

e) Zabrania się współdzielenia **konta/WL/dostępu do serwera** osobom trzecim oraz **posiadania multikont** wszelkiego typu (np. konta Discord) z jakiegokolwiek powodu. **Każde konto może być powiązane tylko z jednym graczem.**

**Wszystkie dodatkowe konta Discord, Steam lub kopie GTA muszą być uprzednio zgłoszone do administracji. Każdy przypadek, w którym jedna z tych rzeczy będzie inna niż przy poprzednim logowaniu, skutkuje automatycznym banem permanentnym bez możliwości odwołania!**

## 5. Ogólne zasady

a) Aplikować na serwer, można **po ukończeniu 16. roku życia**. W przypadku znacznego wybiegania ponad swój wiek wiedzą, doświadczeniem itp. **mogą zdarzyć się wyjątki**. Jediną formą ubiegania się o miejsce na WL jest **pisemne podanie**.

b) Opuszczenie serwera podczas odgrywania akcji RP (**CL**) będzie skutkowało **banem**.

c) W przypadku opuszczenia serwera podczas trwania akcji RP z technicznego powodu (crash, brak internetu itp.) gracz jest zobowiązany do poinformowania o tym na kanale Discord AtlantisRP o nazwie **#🌟-crash**. Każdy przypadek opuszczenia serwera musi być udokumentowany zdjęciem, bądź zrzutem ekranu z widoczną godziną i datą oraz w przypadku crash'a okna z błędem FiveM, który pojawił się na Waszym pulpicie. W przeciwnym wypadku będzie to traktowane jako **CL**

d) Zabrania się nadużywania czatu **LOCAL OOC** do celów takich jak: komentowanie akcji i obrażanie graczy. Czat ten służy tylko i wyłącznie do zgłaszania powstałych problemów lub błędów technicznych.

e) Na serwerze jest wprowadzona komenda **/report**, która służy do bezpośredniego kontaktu z administracją, która znajduje się obecnie na serwerze. Komenda ta **nie służy** do proszenia o uleczenie postaci!

f) Odgrywanie, napaści na tle seksualnym oraz ran stałych na postaci drugiego gracza **jest dozwolone tylko w przypadku uzyskania uprzedniej zgody drugiej strony na przeprowadzenie akcji**.

g) Podczas gry na serwerze **dozwolone jest** korzystanie z zewnętrznych komunikatorów głosowych (np. Discord lub TeamSpeak 3), pamiętając przy tym, że wpływ osób trzecich na naszą rozgrywkę jest traktowany jako **MG**.

h) Każdy gracz grający już na serwerze czy też ubiegający się o WL **musi** posiadać sprawny mikrofon.

i) *Power Gaming (PG)* na AtlantisRP **jest zakazany**.

j) Podczas odgrywania akcji, które zostały uzgodnione i zatwierdzone przez administrację, zastrzega ona sobie prawo do uchylenia wybranych przez nią zasad z regulaminu.

## 6. Zasady IC

a) Bezwzględnie zakazuję się wychodzenia z roli. W sytuacji, w której inny gracz łamie regulamin, należy odegrać akcję RP do końca, a następnie przedstawić ten fakt administracji za pomocą zgłoszenia - **Przewodnik Atlantis#6104**.

b) **Za wyjście z roli uważa się:**

- zaprzestanie wcielania się w postać,
- spam na czacie OOC,
- używanie terminów OOC w IC typu: OOC, IC, MG etc.
- używanie sformułowań IC w formie słów bezpośrednio odwołujących się do OOC (tzw. **"Gównoslang"**) typu: sorry telefon w głowie (bycie AFK), muszę się zamyślić (bycie AFK), mam czerwone oczka (posiadanie laga), masz pajęczka (skierowane do osób, którym zacięła się postać), idę się przespać (restart gry) etc.
- metagaming,
- wykorzystywanie nicków OOC,
- przenoszenie OOC do IC.

c) Greenzone jest miejscem, w którym **zabrania się** inicjacji akcji hostylnych. Jeżeli jednak akcja rozpocznie się poza nim i jej kontynuacja przeniesie się na jego teren, to owo pojęcie **przestaje obowiązywać**. Za greenzone uznajemy **komisariaty policji, szpitale, teren więzienia** (nie dotyczy osadzonych i strażników) i **budynki City Hall**. Każda osoba decydująca się na kontynuowanie akcji w takowych miejscach **musi** liczyć się z konsekwencjami, wynikającymi z faktu obecności monitoringu we wcześniej wymienionych placówkach. (np. pracownik, który został zaatakowany na terenie szpitala, może wykorzystać nagranie z gry jako obraz zarejestrowany przez monitoring szpitala.) Jednakże gracze przebywający na greenzone w żadnym przypadku nie powinni czuć się bezkarnie.

d). Dozwolone jest tworzenie grup przestępczych, liczba członków takiej grupy **jest nieograniczona**. Podczas przeprowadzania inicjacji akcji RP może uczestniczyć maksymalnie **SZEŚCIU** członków danej grupy. W przypadku zorganizowanych grup przestępczych liczba osób podczas inicjacji akcji RP może ulec zmianie po wcześniejszej konsultacji przedstawicieli obu grup przestępczych z członkami administracji.

f) Każda akcja RP, która angażuje postać drugiego gracza i może to znacząco wpłynąć na jego rozgrywkę, **musi** zostać rozpoczęta formą inicjacji, która pozwala na jej wspólne odegranie.

g) Porwanie **musi być** poparte powodem IC. Tym powodem **nie może** być chęć zabrania broni czy pieniędzy tylko głębszy powód wynikający z konsekwentnego prowadzenia postaci.

h) Osobę zamaskowaną **można** rozpoznać po głosie **tylko i wyłącznie**, gdy słychać, że ona nie próbuje w jakimkolwiek stopniu go modulować.

i) Niezależnie od genezy odgrywanej przez gracza postaci, w przypadku przewagi ze strony przeciwnika:

- Przewaga liczebna (np. 3v1)
- Przewaga rozpoczęcia inicjacji (np. 1v1 gdzie jedna osoba wyciąga broń - druga powinna się poddać, nawet jeśli ma broń to jej nie wyciąga)

gracz **musi** respektować **zasadę poszanowania życia** - postać poddaje się.

j) W przypadku odgrywania akcji hostylnych, w których mechanika gry **odgrywa kluczową rolę** jak skrypt na rabunki czy napady, a podczas akcji gra uniemożliwia wykorzystanie tej mechaniki - odgrywamy, że jest to **niemożliwe do wykonania**, w przeciwnym wypadku akcja będzie odbierana jako **PG**.

k) Jeśli grupa osób, która odgrywa gang lub inną jednostkę zorganizowaną, która nie działa w świetle prawa, rozpocznie akcję hostylną, której akcja toczyć się będzie w centrum miasta, a tło fabularne będzie znikome, zostanie ona uznana za niski poziom RP. Punkt dotyczy głównie akcji, które są inicjowane wraz z użyciem broni. **Należy** pamiętać o tym, że na ulicach przechadza się sporo obywateli i akcje, które nie miałyby racji bytu, **nie mogą** być rozpoczynane i prowadzone w takim miejscu.

l) Jeżeli postać zostanie wprowadzona w stan BW i "odrodzi się" w szpitalu, gracz **decyduje o tym** co prowadzona przez niego postać ma pamiętać, a czego nie przy zachowaniu zasady **adekwatnego odgrywania obrażeń**.

m) Stan BW **uniemożliwia** poruszanie się postaci. Dlatego wymagamy odgrywania obrażeń adekwatnych do tego stanu. Przypadki, w których gracz odgrywa **wyłącznie lekkie obrażenia**, które w teorii powinny pozwolić postaci na jej swobodne poruszanie się (otarcia kolan, złamany paznokieć, siniaki, ból głowy itp.), pomimo trwającego BW **będą** traktowane jako **niski poziom RP**.

n) W związku z tym, że RP daje nam, możliwość wcielenia się w kogo tylko chcemy i faktu codziennego życia w polskich "realiach" **zakazane jest** bezpośrednie nawiązywanie do polskiej kultury podczas gry np.:

- polskie lub spolszczone imiona i nazwiska,
- opieranie historii postaci na polskim pochodzeniu,
- puszczanie polskiej muzyki bądź filmów,
- używanie polskich memów typu "będzie magik".

## 7. Postacie

a) Postać, którą gracz zamierza odgrywać, **nie może** nosić imienia i nazwiska osoby sławnej lub popularnej postaci fantastycznej (Naruto Uzumaki, Noriaki Kasai), a także danych związanych z antysemityzmem, pedofilią, homofobią czy rasizmem.

b) Kreowanie postaci, której zamysł opiera się na wartościach związanych z antysemityzmem, pedofilią, homofobią czy rasizmem **jest zabronione**.

c) Na serwerze **nie zabrania się** odgrywania postaci chorych psychicznie czy niezrównoważonych. Jednak taki stan nie może być wykorzystywany do unikania kar przez postać lub też pretekstem do łamania regulaminu przez gracza.

Przykłady sytuacji **karanych** przez Administrację:

- postać zostaje przyłapana przez policję na bezsensownym kopaniu samochodów, a gracz odgrywa, że postać choruje na zespół Tourette'a,
- postać lekceważy wymierzoną do niej broń.

d) Podczas odgrywania postaci gracz **jest zobowiązany** do konsekwentnego prowadzenia jej np.:

- postać nie żyjąca w zgodzie z prawem i żywiąca nienawiść do policji **nie może** ubiegać się o dołączenie w szeregi służb mundurowych,
- postać pracująca w EMS, LSPD, DOC (Służba Więzienna) lub CH (City Hall) **nie może** zmieniać miejsca zatrudnienia pomiędzy wyżej wymienionymi jednostkami. Wyjątkiem jest tutaj transfer z LSPD do DOC i na odwrót.

e) Każdy gracz **ma możliwość samodzielnego wykonania CK/usunięcia** swojej postaci z poziomu gry po spełnieniu następujących wymogów:

- **postać istnieje co najmniej 90 dni,**
- **postać nie posiada długu na koncie bankowym**

Dodatkowo należy pamiętać, że celowe usunięcie postaci w przypadku świadomości istnienia wątków bezpośrednio angażujących postać gracza **będzie karane**.

W przypadku chęci uśmiercenia/usunięcia postaci nie spełniającej przy tym warunków samodzielnego wykonania, gracz jest zobowiązany do kontaktu z administracją za pomocą zgłoszenia - **Przewodnik Atlantis#6104**.

f) Odgrywanie wątków pomiędzy własnymi postaciami **jest zabronione**.

g) Gracz odgrywający dwie lub więcej postaci, **na każdej** z nich **musi** odpowiednio modulować głos (np. manipulując jego barwą, bądź korzystając z zewnętrznego programu) tak, aby nie był on identyczny jak głos pozostałych.

## 8. Podsumowanie

Jakiegolwiek łamanie regulaminu może skutkować następującymi karami:

- usunięcie z Whitelisty,
- ban czasowy,
- ban permanentny z możliwością odwołania,
- ban permanentny bez możliwości odwołania.

[Administracja zastrzega sobie prawo do zbanowania bądź zabrania WL bez podania przyczyny.](#)

[Administracja zastrzega sobie możliwość edycji regulaminu - Twoim obowiązkiem jest śledzić go na bieżąco!](#)

[Nieznajomość regulaminu nie zwalnia z jego przestrzegania!](#)